

Fog' s Soldiers

FG-1
Regolamento sci-fi per 6, 15 e 25mm

FG-1

**Regolamento di fantascienza per
miniature 6, 15 e 25mm**

VERSIONE 1.0

www.fogsoldiers.it

fogsoldiers@libero.it

FG-1 è un set di regole generiche per battaglie in mondi di fantascienza.

Ogni basetta di fanteria rappresenta una squadra, ogni bipede, hover o caccia rappresenta un singolo mezzo. Un plotone è composto da tre squadre o mezzi.

Le distanze sono per i 6mm. Per i 15mm usare una scala a 3/2 mentre per i 25mm usare i pollici invece dei centimetri.

Ovviamente scritte per divertirsi!

Sequenza del turno:



Azioni:

movimento

fuoco offensivo

fuoco difensivo

imbarco-sbarco squadre di fanteria

recupero

Movimento:

	in superficie	hover
fanteria	5	-
hover leggero	30	45
hover medio	25	37
hover pesante	20	30
bipede leggero	20	-
bipede medio	15	-
bipede pesante	10	-
caccia	-	60

Virate: fino a 180°
costo in punti movimento per virare:

hover leggero	4
hover medio	4
hover pesante	4
bipede leggero	1
bipede medio	1
bipede pesante	1
caccia	5

Condizioni di virata: per virare deve essere percorsa una determinata quantità di movimento in linea retta, in superficie/hover.

fanteria	-
hover leggero	4/6
hover medio	3/5
hover pesante	2/4
bipede leggero	1
bipede medio	2
bipede pesante	3
caccia	8

Tabella costi del terreno:

	scosceso	bosco	palude	fiume	Lago/ mare
fanteria	N	N	50%	STOP	-
hover leggero	50%/N	-/N	-/N	N/N	N/N
hover me- dio	50%/N	-/N	-/N	N/N	N/N
hover pesante	50%/N	-/N	-/N	N/N	N/N
bipede leggero	10%	20%	30%	2	-
bipede medio	15%	30%	45%	4	-
bipede pesante	20%	40%	60%	6	-
caccia	N	N	N	N	N

-- intransitabile

%percentuale di movimento da sottrarre alla capacità di movimento rimanente

x/x = in superficie/hover

www.fogsoldiers.it

fogsoldiers@libero.it

N normale

x cm da sottrarre per attraversare

STOP la fanteria deve fermarsi e reiniziare il movimento l' azione successiva

Si può muovere una singola squadra o tutte le unità del plotone come "movimento di unità".

Imbarco-sbarco della fanteria:

Gli hover possono trasportare fino a tre squadre ognuno.

Imbarco-sbarco è un' azione e costa 2cm.

Il fuoco difensivo contro unità che imbarcano-sbarcano aggiunge un dado.

Combattimento:

Fuoco offensivo

Fuoco difensivo

www.fogsoldiers.it

fogsoldiers@libero.it

Si colpisce con un 6 su dadi a sei facce.

Raggio utile per colpire:

Fanteria	14
hover leggero	18
hover medio	24
hover pesante	30
bipede leggero	22
bipede medio	34
bipede pesante	42
caccia	32

Dadi per colpire (d6):

Fanteria	1
hover leggero	2
hover medio	3
hover pesante	4
bipede leggero	3
bipede medio	5
bipede pesante	7
caccia	5

Modificatori

bosco	-2
scosceso	-1
palude	-2
lungo raggio	-2
bersaglio in hovering	+3
bersaglio impegnato in operazione di imbarco/ sbarco	+1

Aggiungere i dadi per colpire e sottrarre i modificatori.

Crossfire: squadre dello stesso plotone possono sommare i loro dadi per colpire.

Il lungo raggio è dopo i 18 cm.

Fuoco difensivo: quando non di turno si può usare per colpire unità nemiche a breve raggio.

Il modificatore negativo hovering non conta per i caccia.

Tiro salvezza: hover, bipedi e caccia hanno la possibilità di usare dadi salvezza per evitare danni appena ricevuti in combattimento.

unità	# di dadi salvezza
hover leggero	1
hover medio	2
hover pesante	3
bipede leggero	2
bipede medio	3
bipede pesante	4
caccia	3

Ogni 6 dei dadi salvezza elimina un 6 di combattimento ricevuto.

Danni di combattimento:

# di 6	effetto
1	disordinato
2	incapacitato
3	eliminato

disordinato: nessun movimento, solo fuoco a breve raggio

incapacitato: nessun movimento, nessuna possibilità di fuoco

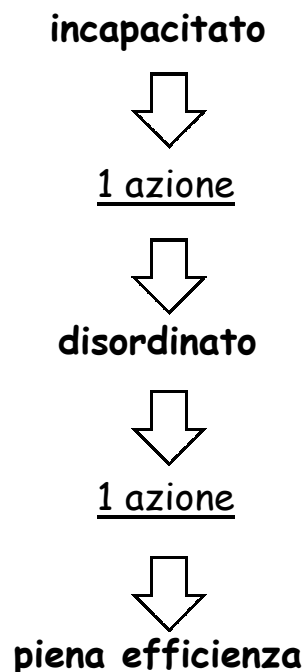
eliminato: squadra eliminata

Se incapacitato due volte la squadra è eliminata.
Se disordinato due volte la squadra rimane disordinata.
Se disordinato e poi incapacitato allora la squadra è incapacitata.

Se un' azione della parte A non ha successo l' iniziativa passa alla parte B e così via.

Recupero.

E' necessario utilizzare azioni per recuperare le proprie squadre disordinate o incapacitate.



I cataloghi dei prodotti Fog' s Soldiers per il wargame ed il modellismo si trovano on line sul sito www.fogsoldiers.it

Le nostre linee comprendono:

Painting service di elevata qualità per miniature storiche, da 6mm a 25mm

Painting service per miniature da collezione, da 54mm in su

Paesaggistica per le varie scale

Vegetazione per plastici e wargame

Riproduzioni archeologiche

Accessori di qualità per il fermodellismo

Plastici tecnici

Oggettistica creativa e "I Cuccioli di Lulù"

www.fogsoldiers.it

fogsoldiers@libero.it

