

Fog' s Soldiers

De Bellum Napoleonica
traduzione italiana

Scenario DBN #5 Hougoumont, 1815

Il gioco può durare da 8 a 12 turni. Gli alleati dispongono e muovono per primi. Tutta l' artiglieria è in posizione fissa e non può essere mossa durante la partita.

Francesi:

1 x CinC
6 x Ms
2 x Ms/Lt
2 x Fixed FA

Alleati:

1 x CinC
1 x Lt(E) (Guards)
1 x Lt (Nassau)
1 x Lt (Nassau)
1 x Jg (Hanoverians)
2 x Fixed FA

Extras Alleati:

4 x Ms(E) (Guards)
1 x Lt (Brunswickers)
1 x Fixed Howitzer Arty

Gli Alleati iniziano dispiegando ovunque nella BUA, boschi o terreni di Hougoumont.

Inoltre dispiegano lungo la linea delle artiglierie due unità scelte tra gli Extras.

www.fogsoldiers.it

Fog' s Soldiers

De Bellum Napoleonica
traduzione italiana

In qualsiasi momento del gioco i Francesi possono avere come rinforzo 4 o 8 unità di Ms o Ms/Lt. Per ogni gruppo di unità Francesi la durata del gioco è ridotta di 2 turni. Inoltre gli Alleati ricevono 2 unità in più per ogni gruppo da 4 Francese.

Tutti i rinforzi si dispiegano in linea con le artiglierie in posizione fissa. I filari di alberi lungo la strada per Hougoumont bloccano la visuale ed il fuoco dell' artiglieria Britannica. Il bosco si considera bad going mentre il frutteto, sebbene sia contornato da siepi, si considera good going. Le unità devono essere adiacenti ad una siepe per poter sparare attraverso di essa. Le unità Ms devono essere adiacenti ad una siepe in un turno per poterla attraversare il turno successivo. L' artiglieria, tranne gli howitzers, possono far fuoco solamente sul bordo di un bosco e non possono sparare sopra boschi o BUA. Gli howitzers possono sparare dentro e sopra i boschi e BUA. Non si può entrare, uscire o attaccare Hougoumont dal lato occidentale. Il muro sul lato orientale di Hougoumont è considerato essere una fortificazione.

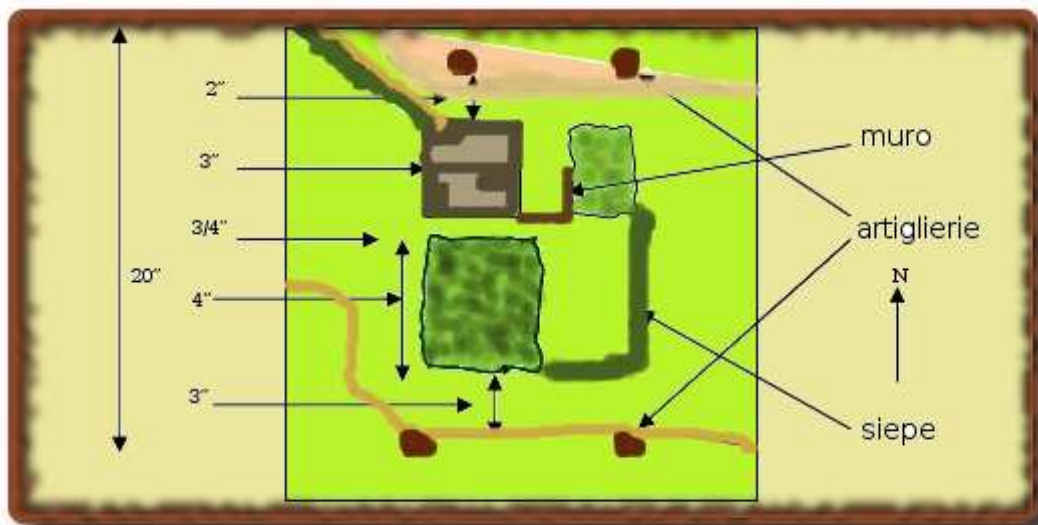
Un' unità di fanteria Francese ha al seguito il tenente Legros ed il suo reparto di genieri d' assalto. Questo fatto è segnato segretamente, ad esempio con un segno od un piccolo adesivo sotto la base, e dà all' unità un +1 quando assalta Hougoumont. Chiunque possieda la BUA alla fine del gioco è il vincitore.

In questo particolare scenario a causa dell' aumentata scala del terreno, quando un' unità attacca il muro o la BUA questa può avere supporto da dietro anche se l' unità di supporto è in bad going.

Hougoumont può avere una guarnigione all' inizio del gioco, comunque in seguito in qualsiasi momento un' unità occupi la BUA, il giocatore comandante quell' unità deve ottenere 5 o 6 con il dado per poter diventare la nuova guarnigione.

www.fogsoldiers.it

Scenario DBN #5
Hougoumont, 1815



Traduzione ed adattamento dello scenario e grafica della mappa
a cura della Fog' s Soldiers.

Vers. 1 del 8-2-2010.

www.fogsoldiers.it