

Fog' s Soldiers

Perryville,
scenario per Volley&Bayonet
traduzione italiana

Perryville, 8 Ottobre 1862

Scenario per la Guerra Civile americana
per il regolamento "Volley & Bayonet"

Scenario sviluppato da Keith McNelly

Traduzione e mappa di Marzio Foggetti della
FOG' S SOLDIERS del Gennaio 2009



www.fogsoldiers.it

fogsoldiers@libero.it

Prefazione storica

Il 14 Agosto 1862 il generale Kirby Smith mosse nel Kentucky ed a questa mossa seguì il 28 la partenza dell' ala del generale Bragg da Chattanooga. Il 13 settembre trova Bragg a Glasgow ed entro il 17 cattura Munfordville. Invece di spingere le sue truppe per unirsi a quelle del generale Smith, circa 9000 uomini, Bragg disperde le sue forze per acquisire rifornimenti. Il 4 Ottobre Richard Hawes viene nominato governatore provvisorio del Kentucky.

Intanto, il 1° Ottobre, il generale Buell conduce via da Louisville le sue unità, circa 60000 uomini, organizzandole in quattro colonne per cercare i Confederati, sapendo che le loro forze si trovavano a circa 30/40 miglia a sud-est. Disgraziatamente per lui non sapeva che le forze ribelli erano di gran lunga inferiori alle sue, circa 23000 uomini, e che i generali, Smith e Bragg, erano molto distanti tra loro.

All' alba dell' otto Ottobre il corpo d' armata di McCook dell' esercito di Buell si mosse per mettere in sicurezza i pozzi d' acqua per il grosso delle forze che stavano seguendo. Bragg, con le forze ancora disperse su un' area molto vasta, e non a conoscenza della presenza dell' intero esercito dell' Unione nei paraggi, decise un attacco contro le posizioni di McCook.

La battaglia ebbe inizio alle 14.30 circa. Il generale Bragg cercò di respingere le forze unioniste dal campo di battaglia ma questa fu un' azione che costò molto alle sue truppe. Al calare delle tenebre, conosciuta la reale situazione Bragg ordinò la ritirata. Con questo terminò l' invasione confederata del Kentucky. E' interessante notare che le pessime condizioni

Fog' s Soldiers

Perryville,
scenario per Volley&Bayonet
traduzione italiana

atmosferiche impedirono al generale Buell ed a due suoi comandanti di corpo d' armata di sentire i colpi di cannone e gli spari della battaglia che stava infuriando solo a tre miglia di distanza.

Il Wargame.

Il gioco inizia alle 14.30 (2.30pm) e finisce dopo cinque turni alle 19.30 (7.30pm) e si concentra sulla porzione del campo di battaglia dove McCook fu attaccato. L' ultimo turno è il tramonto e perciò si applicano alcune regole particolari:

- Il movimento è ridotto alla metà
- La visibilità è ridotta a 3"
- Nessun' unità può essere recuperata, rally
- Serve un' intera mossa per recuperare il disordine
- Tutti i danni ricevono un tiro salvezza ed in alcuni casi due

Tutte le forze dell' Unione sono dispiegate sul tavolo. Alcune brigate confederate iniziano sul tavolo mentre altre arrivano durante il corso del gioco, come indicato dalla tabella dei rinforzi. Tutti i comandanti sono sul tavolo tranne Bragg che arriva alle 15.00 (3.00pm).

A causa dei tempi d' arrivo alcune unità avranno una riduzione di movimento nella prima mossa; per esempio unità che arrivano alle 15 avranno mezza mossa alle 14.30.

La decima divisione dell' unione, inclusa l' artiglieria, conta come "green" e

www.fogsoldiers.it

fogsoldiers@libero.it

Fog' s Soldiers

Perryville,
scenario per Volley&Bayonet
traduzione italiana

perciò non ha un cambio di fronte gratuito (free facing change). Nessuna unità è "stationary" sebbene l'artiglieria federale sia "unlimbered". I Confederati entrano in formazione da battaglia.

Entrambe le parti furono prese di sorpresa dal numero delle forze in campo. Per simulare ciò, dopo avere dispiegato le truppe ma prima di qualsiasi movimento, ogni unità non entro 3" da un comandante deve effettuare un test di morale senza modificatori.

Condizioni di vittoria confederate: per vincere il giocatore confederato deve provocare il collasso del morale di entrambe le divisioni federali e non avere più di una propria divisione "exhausted".

Condizioni di vittoria dell' Unione: per vincere il giocatore dell' Unione deve sfinire due divisioni confederate e non permettere ad alcuna divisione nemica non in rotta o "unexhausted" di uscire dal lato ovest della mappa.

Tutti i boschi sono "open" e le colline hanno un solo livello.

Potete anche decidere, per sperimentare, di non dividere la 7[^] e la 34[^] brigata dell' Unione. Mettetele entrambe a 6 punti forza e questo aiuterà a tenere la linea federale intatta.

www.fogsoldiers.it

fogsoldiers@libero.it

Ordine di Battaglia

Unione, primo corpo d' armata, armata dell' Ohio,
McCook CC

Terza divisione, generale Rousseau DC, esaurimento 8

- 9^ brigata M5 () () () () () (dispiegata al punto "1")
- 7^ brigata, ala sinistra M5 () () () (dispiegata al punto "2")
- 7^ brigata, ala destra M5 () () () (dispiegata al punto "2")
- 28^ brigata M5 () () () () (dispiegata al punto "3")
- artiglieria divisionale M5 () () () R-F (dispiegata al punto "3")

Decima divisione, generale Jackson DC, esaurimento 5

- 33^ brigata M4 () () () () (dispiegata al punto "4")
- 34^ brigata, ala sinistra M4 () () () (dispiegata al punto "5")
- 34^ brigata, ala destra M4 () () () (dispiegata al punto "5")
- artiglieria divisionale M5 () () R-F (dispiegata al punto "6")

Ordine di Battaglia

Armata Confederata del Mississippi, generale Braxton Bragg AC, Polk CC

- Artiglieria d' armata M5 () () SB-H (arriva al punto "B" alle 15)
- Artiglieria d' armata M5 () () SB-H (arriva al punto "C" alle 16)

Prima divisione, generale Cheatham DC, esaurimento 6

- 1^ brigata M5 () () () () (dispiegata al punto "1")
- 2^ brigata M5 () () () () (arriva al punto "C" alle 15)
- 3^ brigata M5 () () () (dispiegata al punto "2")

Seconda divisione, generale Anderson DC, esaurimento 4

- 1^ brigata M5 () () (arriva al punto "B" alle 15)
- 2^ brigata M5 () () () () (arriva al punto "B" alle 16)
- 4^ brigata M5 () () (dispiegata al punto "3")

Terza divisione, generale Buckner DC, esaurimento 5

- 2^ brigata M6 () () () (arriva al punto "A" alle 15)
- 3^ brigata M5 () () () (dispiegata al punto "4")
- 4^ brigata M5 () () () () (arriva al punto "A" alle 16)

Fog' s Soldiers

Perryville,
scenario per Volley&Bayonet
traduzione italiana

Mappa della battaglia di Perryville



Il ruscello è guadabile, i boschi "open", colline con un solo livello.

www.fogsoldiers.it

fogsoldiers@libero.it

I cataloghi dei prodotti Fog' s Soldiers
per il wargame ed il
modellismo si trovano on line sul sito www.fogsoldiers.it

Le nostre linee comprendono:

Painting service di elevata qualità per miniature storiche,
da 6mm a 25mm

Painting service per miniature da collezione, da 54mm in su

Paesaggistica per le varie scale

Vegetazione per plastici e wargame

Riproduzioni archeologiche

Accessori di qualità per il fermodellismo

Plastici tecnici

Oggettistica creativa e "I Cuccioli di Lulù"

www.fogsoldiers.it

fogsoldiers@libero.it

